

דף נוסחאות בפיסיקה להנדסת תוכנה

מכניקה קלאסית

E_k	F	t	a	p	v	m
אנרגיה קינטית	כוח	זמן	תאוצה	תנע/מספר גל	מהירות	מסה

$m_1 v_1 + m_2 v_2 = m_1 v'_1 + m_2 v'_2$		$x(t) \xRightarrow{\frac{dx}{dt}} v(t) \xRightarrow{\frac{dv}{dt}} a(t) \xRightarrow{\int a dt} v(t) \xRightarrow{\int v dt} x(t)$	
הגדרה קלאסית של תנע $P = mv$	יחס הדיספרסיה $v = \frac{1}{m} P$	$\frac{dp}{dt} = F$	$E_k = \frac{mv^2}{2} = \frac{p^2}{2m}$

פלטטית	אלסטית	סוג התנגשות
לא נשמרת (אך האנרגיה הכוללת תמיד נשמרת)	נשמרת, $E_{s1} + E_{s2} = E_{e1} + E_{e2}$	אנרגיה קינטית
	נשמרת, $P_{s1} + P_{s2} = P_{e1} + P_{e2}$	תנע במערכת מבודדת

	מכונים גם כמשוואות תנועה				
E	\dot{p}	\dot{x}	F	V(x)	W
אנרגיה	קצב שינוי של תנע לפי זמן	קצב שינוי של מיקום לפי זמן	כוח	פוטנציאל	עבודה

$H = E_k + V = E \Rightarrow E(\text{final}) = E(\text{start}) \Rightarrow W = K(\text{final}) - K(\text{start})$		
$\dot{x} = \frac{dx}{dt} = \frac{dK(p)}{dx} = \frac{dH}{dp}$	$\dot{p} = \frac{dp}{dt} = F = -\frac{dV(x)}{dx} = -\frac{dH}{dx}$	$W = \int_{x_a}^{x_b} F dx = V(x_a) - V(x_b)$

ניסוי שני הסדקים

d	$\Delta\theta$	k	λ
מרחק בין סדקים	מרחק זוויתי בין פסי ההתאבכות	מספר גל	אורך גל

$\Delta\theta = \frac{\lambda}{d}$	הגדרה קוונטית של תנע $p = k = \frac{2\pi}{\lambda}$
------------------------------------	--

מתנדים/ אוסילטורים במימד 1- קפיצים, מטוטלות ותנודות

				מכונים גם כמשוואות תנועה				
ω	m	a	T	\dot{p}	\dot{x}	F	V(x)	W
תדירות תנועה	מסת אובייקט מחובר למתנד	קבוע המתנד	מחזור זמן תנועה	קצב שינוי של תנע לפי זמן	קצב שינוי של מיקום לפי זמן	כוח	פוטנציאל	עבודה

משותף לשניהם	
$\omega = \sqrt{\frac{a}{m}} \dot{x} = \frac{p}{m} \rightarrow \ddot{x} = \frac{\dot{p}}{m} = -\frac{ax}{m} = -x\omega^2$	
מטוטלת	מתנד הרמוני (גוף קשור לקפיץ)
סימונים - זווית מנקודת המנוחה	סימונים - x מרחק מנקודת המנוחה
$V(x) = -a \cos(x)$	$V(x) = \frac{ax^2}{2}$
$F = -a \sin(x)$	$F = -\frac{dV(x)}{dx} = -ax$

$x = A \cos(\omega t + \phi) \Rightarrow \dot{x} = \frac{dx}{dt} = -A\omega \sin(\omega t + \phi) \Rightarrow \ddot{x} = \frac{d\dot{x}}{dt} = -A\omega^2 \cos(\omega t + \phi) = -\omega^2 x$	
$\omega = \frac{2\pi}{T}$	משרעת תנועה זה 2A

גלים

E	K	ω	ψ	λ	L	n
אנרגיה	מספר גל	תדירות גל	משוואת גל	אורך גל	מרחק	מספר חצאי אורך גל

$k = \frac{2\pi}{\lambda}$	$\omega = ck$ כאשר c מהירות הקול
$\psi_n(x, t) = (A_n e^{ik_n x} + B_n e^{-ik_n x}) e^{-i\omega_n t} = (A_n \cos(k_n x) + B_n \sin(k_n x)) e^{-i\omega_n t}$ A_n, B_n נקבעים לפי נתוני עזר, לדוגמה צורת הפונקציה בזמן $t = 0$. פתרון כללי - $\psi(x, t) = \sum_n \psi_n(x, t)$	

דינמיקה סטוכסטית – מעברים במערכת אתרים

a	V	t	F	$\frac{d \langle x \rangle}{dt}$	μ	w_{xy}	W	D	P	ϵ
מרחק	פוטנציאל	זמן	כוח	מהירות סחיפה	ניידות / מוביליות	קצב תנועה מאתר y לאתר x	מטריצת מעברים	מקדם דיפוזיה	יחס איזון	כוח סטוכטי

$\frac{dP}{dt} = \dot{P} = \sum_n w_{mn} P_m$	מהירות = $\frac{d \langle x \rangle}{dt} = \mu F = (w^+ + w^-) a$	$\mu = \frac{wa^2}{temp} = \frac{D}{temp}$	$\frac{\Delta t}{t} = \frac{\Delta x}{x}$ *שגיאה יחסית בזמן שווה לשגיאה יחסית במקום
$(\Delta x)^2 = Var(x) = 2Dt \rightarrow \frac{dVar(x)}{dt} = 2D$	$\langle x \rangle = x_0 + \mu Ft$	$\frac{w_{mn}}{w_{nm}} = e^{\frac{(V_n - V_m)}{temp}}$	$\frac{d \langle x^2 \rangle}{dt} = D = wa^2$

דינמיקה סטוכסטית של חלקיק בשרשרת

$$W = -\gamma * 1 + w^+ D + w^- D^{-1}$$

γ - סכום המעברים מהאתר לפי עמודה.

=1 מטריצה שבה יש אחדים על האלכסון (השאר אפסים)

אם מדובר בטבעת אז יש 1 בפינות המטריצה, אם מדובר בשרשרת אז אין (תואם להאם קיים מעבר בין האתר האחרון לראשון).

W אלכסונית בבסיס שבו D מתלכסן.

ערך עצמי של D של e^{-ik}

D = מטריצה שבה יש אלכסון אחדים מתחת לאלכסון הראשי (השאר אפסים) מכונה גם "אופרטור הזזה". לדוגמה:

$$D = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

D^{-1} = מטריצה שבה יש אלכסון אחדים מעל לאלכסון הראשי (השאר אפסים). לדוגמה:

$$D^{-1} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

נוסחאות סטטיסטיות חשובות לנושא זה

Var(x)	$\langle x \rangle$
$\langle (x - \langle x \rangle)^2 \rangle$	תוחלת ערכי x

הזזות ותנע

\hat{p}	\hat{P}	\hat{x}	\hat{D}	a	N	$ x \rangle$	$ k \rangle$
אופרטור תנע של חלקיק בודד	אופרטור תנע	אופרטור אלכסוני	אופרטור הזזה ב a	מרחק הזזה	מספר האיברים בבסיס / מספר המצבים	מצב כלשהו	מצב מומנטום

$\hat{x} x \rangle = x x \rangle$	$\hat{p} k \rangle = k k \rangle$	$\hat{D} x \rangle = x + a \rangle$	$\hat{D} k \rangle = e^{-i\hat{p}a} k \rangle$
$k = \frac{2\pi}{N} * (integer \ mod \ N)$ נזכיר $ k \rangle = \sum \frac{1}{\sqrt{N}} e^{ikx} x \rangle = \frac{1}{\sqrt{N}} \begin{pmatrix} e^{ik*0} \\ \vdots \\ e^{ik*(N-1)} \end{pmatrix}$			

קיטוב פוטונים/ ספין 1

$ \uparrow\rangle$	$ \leftrightarrow\rangle$	$ \theta\rangle$
קיטוב של פוטון בכיוון ציר y	קיטוב של פוטון בכיוון ציר x	קיטוב של פוטון בכיוון כלשהו

$ \theta\rangle = \cos\theta \leftrightarrow\rangle + \sin\theta \uparrow\rangle$	$prob(\leftrightarrow \theta) = \cos\theta ^2$	$prob(\uparrow \theta) = \sin\theta ^2$	$prob(\theta_2 \theta_1) = \cos(\theta_2 - \theta_1) ^2$ ההסתברות למצוא פוטון בכיוון θ_2 אם הוא מקוטב בכיוון θ_1
מצבי קיטוב אורתוגונליים (ניצבים) ב-90 מעלות. כיוון \leftrightarrow נחשב זווית 0 לכן \uparrow נחשב זווית 90.			

קיטוב אלקטרונים/ ספין חצי

ψ	a_n	e_n	$ \downarrow\rangle$	$ \uparrow\rangle$	$ \theta\rangle$
מצב המערכת $ \psi\rangle = \sum \psi_n e_n\rangle$	ערך שמתאים לבסיס	מצב קיטוב בסיסי	קיטוב של אלקטרון בכיוון ציר -z	קיטוב של אלקטרון בכיוון ציר +z	קיטוב של אלקטרון בכיוון כלשהו

$ \theta\rangle = \cos\frac{\theta}{2} \uparrow\rangle + \sin\frac{\theta}{2} \downarrow\rangle$ *כאשר הקיטוב במישור ZX	$prob(\theta \uparrow) = \left \cos\frac{\theta}{2}\right ^2$	$prob(\theta \downarrow) = \left \sin\frac{\theta}{2}\right ^2$	$prob(\theta_2 \theta_1) = \cos^2\left(\frac{\theta_2 - \theta_1}{2}\right)$ ההסתברות למצוא אלקטרון בכיוון θ_2 אם הוא מקוטב בכיוון θ_1
--	---	---	---

$|\vec{n}_{\theta,\varphi}\rangle = R(\varphi)R(\theta)|\uparrow\rangle = e^{-i\varphi S_z} e^{-i\theta S_y} |\uparrow\rangle = e^{-\frac{i\varphi}{2}} \cos\left(\frac{\theta}{2}\right) |\uparrow\rangle + e^{\frac{i\varphi}{2}} \sin\left(\frac{\theta}{2}\right) |\downarrow\rangle$
משמעות הביטוי היא שניתן לייצג כל מצב קיטוב כשרשור של סיבוב סביב ציר Y ואחריו שרשור סביב ציר Z

שינוי בסיס

$ \rightarrow\rangle = x\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(z\rangle + \bar{z}\rangle)$	$ \leftarrow\rangle = \bar{x}\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(z\rangle - \bar{z}\rangle)$
$ y\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(z\rangle + i \bar{z}\rangle)$	$ \bar{y}\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(z\rangle - i \bar{z}\rangle)$
$ \uparrow\rangle = z\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(x\rangle + \bar{x}\rangle) = \frac{1}{\sqrt{2}}(y\rangle + \bar{y}\rangle)$	$ \downarrow\rangle = \bar{z}\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(x\rangle - \bar{x}\rangle) = \frac{1}{\sqrt{2}i}(y\rangle - \bar{y}\rangle)$

ההסתברות למצוא את המערכת בכיוון וקטור בסיס היא המקדם של וקטור הבסיס במערכת בריבוע.

$$prob(\phi|\psi) = |\langle\phi|\psi\rangle|^2$$

מצבי קיטוב אורתוגונליים (ניצבים) ב-180 מעלות.
כיוון \uparrow נחשב זווית 0 לכן \downarrow נחשב זווית 180.

$ \uparrow\rangle = z\rangle$	$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$
$ \downarrow\rangle = \bar{z}\rangle$	$\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

אלגברה ליניארית

$$\vec{u} = u_1 \vec{e}_1 + u_2 \vec{e}_2 + u_3 \vec{e}_3 = v_1 \vec{e}_1 + v_2 \vec{e}_2 + v_3 \vec{e}_3$$

$$\langle u|v \rangle = u_1 v_1 + u_2 v_2 + u_3 v_3 = \sum_i u_i v_i \delta_{ij} = \langle e_i | e_j \rangle = \begin{cases} 1, & e_i = e_j \\ 0, & e_i \neq e_j \end{cases}$$

$$\langle u | \lambda v \rangle = \lambda \langle u | v \rangle \quad \langle \lambda u | v \rangle = \lambda^* \langle u | v \rangle$$

$$\vec{u} = u_1 \vec{e}_1 + u_2 \vec{e}_2 + u_3 \vec{e}_3 = u_1 |e_1\rangle + u_2 |e_2\rangle + u_3 |e_3\rangle = |u\rangle = \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \end{pmatrix}$$

$$u_i = \langle e_i | u \rangle \quad |u| = \sqrt{u_1^2 + u_2^2 + u_3^2} = \sqrt{\langle u | u \rangle} \quad \text{מנורמל } u = \frac{u}{|u|}$$

$$A(\alpha|u\rangle + \beta|v\rangle) = \alpha A|u\rangle + \beta A|v\rangle$$

$$|v\rangle = A|u\rangle \rightarrow \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} & A_{13} \\ A_{21} & A_{22} & A_{23} \\ A_{31} & A_{32} & A_{33} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \end{pmatrix} = u_1 \begin{pmatrix} A_{11} \\ A_{21} \\ A_{31} \end{pmatrix} + u_2 \begin{pmatrix} A_{12} \\ A_{22} \\ A_{32} \end{pmatrix} + u_3 \begin{pmatrix} A_{13} \\ A_{23} \\ A_{33} \end{pmatrix}$$

$$(A^t)_{ij} = A_{ji}$$

$$(A^\dagger)_{ij} = A_{ji}^* = ((A^*)^t)_{ij}$$

אם $A^\dagger A = AA^\dagger = 1$ נאמר ש A אופרטור אוניטרי, נסמן לרוב כ U .

אם $A^\dagger = A$ נאמר ש A אופרטור הרמטי, נסמן לרוב כ H .

* הערה- משמעות A^* היא שלוקחים עבור כל איבר את הצמוד שלו, כלומר אם איבר הוא מספר ממשי אז זה לא משפיע אך אם האיבר הוא מהצורה $\alpha x + \beta y i$ נחזיר $\alpha - \beta y i$ או הפוך (בהתאם לסימן של i).

אבולוציה

n	E _n	H	U(t)
מצב עצמי של המילטוניאן	ערך עצמי של המילטוניאן	יוצר של אבולוציה.	אבולוציה לפי פרמטר נתון

$U(t_1 + t_2) = U(t_2) * U(t_1)$	$U(t) = \left(U\left(\frac{t}{n}\right) \right)^n$
$U(\delta t) = 1 - iH\delta t$ כאשר δt מייצג ערך ממש קטן מייצגת אבולוציה קטנה של המערכת, מכך נובע ש $U(t) = e^{-itH}$	

$H n\rangle = E_n n\rangle$	$U n\rangle = e^{-iE_n t} n\rangle$	$\langle i H j\rangle$ להפעיל את H על מצב הבסיס j (לקבל את עמודה j ב-H) ולקבל את האיבר הו (האיבר בשורה i בעמודה j).
$ \psi^{t=0}\rangle = \sum_n \psi_n n\rangle \rightarrow \psi(t)\rangle = U \psi^{t=0}\rangle = \sum_n \psi_n e^{-iE_n t} n\rangle$		

סיבובים

R	S_n	σ_i	M_n
מטריצת סיבוב	יוצר סיבובים סביב ציר n	מטריצת פאולי הו	גנרטור סיבוב סביב ציר n

עולם ממשי 3x3			
$M_x = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -i \\ 0 & i & 0 \end{pmatrix}$	$M_y = \begin{pmatrix} 0 & 0 & i \\ 0 & 0 & 0 \\ -i & 0 & 0 \end{pmatrix}$	$M_z = \begin{pmatrix} 0 & -i & 0 \\ i & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$	$[M_i, M_j] = M_i M_j - M_j M_i$
$M_n = n_x M_x + n_y M_y + n_z M_z$			
$R_x = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos\phi & -\sin\phi \\ 0 & \sin\phi & \cos\phi \end{pmatrix}$	$R_y = \begin{pmatrix} \cos\phi & 0 & \sin\phi \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin\phi & 0 & \cos\phi \end{pmatrix}$	$R_z = \begin{pmatrix} \cos\phi & -\sin\phi & 0 \\ \sin\phi & \cos\phi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$	
סיבוב במעלות סביב ציר n . $R_n(\Phi) = e^{-i\Phi M_n} = 1 - i\sin\Phi M_n - (1 - \cos\Phi) M_n^2$			
שרשור של סיבוב על ציר n ואחריו סיבוב על ציר m . $ \psi_{mn}\rangle = R_m \psi_n\rangle = R_m R_n \psi\rangle$			
$\epsilon = \epsilon_1 = \epsilon_2 = \dots = \epsilon_n$ - (מעגלית) - סימטרי להזזה ציקלית (מעגלית)			
עולם מרוכב 2x2			
$\sigma_x = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$	$\sigma_y = \begin{pmatrix} 0 & -i \\ i & 0 \end{pmatrix}$	$\sigma_z = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$	$\sigma_x^2 = \sigma_y^2 = \sigma_z^2 = 1$
$\sigma_x \sigma_y = i\sigma_z$ $\sigma_y \sigma_x = -i\sigma_z$	$\sigma_y \sigma_z = i\sigma_x$ $\sigma_z \sigma_y = -i\sigma_x$	$\sigma_z \sigma_x = i\sigma_y$ $\sigma_x \sigma_z = -i\sigma_y$	$S_i = \frac{1}{2} \sigma_i S_n = \sum_i n_i S_i$
סיבוב במעלות סביב ציר n . $R_n(\Phi) = e^{-i\Phi S_n} = e^{-\frac{i\Phi}{2} \sigma_n} = \cos\left(\frac{\Phi}{2}\right) - i\sin\left(\frac{\Phi}{2}\right) \sigma_n$			
$n = (n_x, n_y, n_z) = (\sin\theta \cos\phi, \sin\theta \sin\phi, \cos\theta) \sigma_n = n\sigma = \begin{pmatrix} \cos\theta & e^{-i\phi} \sin\theta \\ e^{i\phi} \sin\theta & -\cos\theta \end{pmatrix}$ \downarrow $R_n(\Phi) = \begin{pmatrix} \cos\left(\frac{\Phi}{2}\right) - i\cos\theta \sin\left(\frac{\Phi}{2}\right) & -ie^{-i\phi} \sin\theta \sin\left(\frac{\Phi}{2}\right) \\ -ie^{i\phi} \sin\theta \sin\left(\frac{\Phi}{2}\right) & \cos\left(\frac{\Phi}{2}\right) + i\cos\theta \sin\left(\frac{\Phi}{2}\right) \end{pmatrix}$			
$R_x(\Phi)$	$R_y(\Phi)$	$R_z(\Phi)$	
$\begin{pmatrix} \cos\left(\frac{\Phi}{2}\right) & -i\sin\left(\frac{\Phi}{2}\right) \\ -i\sin\left(\frac{\Phi}{2}\right) & \cos\left(\frac{\Phi}{2}\right) \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} \cos\left(\frac{\Phi}{2}\right) & -\sin\left(\frac{\Phi}{2}\right) \\ \sin\left(\frac{\Phi}{2}\right) & \cos\left(\frac{\Phi}{2}\right) \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} e^{-i\frac{\Phi}{2}} & 0 \\ 0 & e^{i\frac{\Phi}{2}} \end{pmatrix}$	

ערך תצפית ("ממוצע")

B	a>	A	Ψ, φ
קצב שינוי ערך מצופה	מצב עצמי של A	אופרטור תצפית	מצבי מערכת

$Prob(\phi \Psi) = \langle \phi \Psi \rangle ^2$	$\langle A \rangle = \sum_a a Prob(a \Psi) = \sum_a a \langle a \Psi \rangle ^2 = \langle \Psi A \Psi \rangle$
בהינתן המילטוניאן H ואופרטור A ניתן להגדיר $B = i[H, A]$ כך ש $\frac{d\langle A \rangle}{dt} = \langle B \rangle$	

דינמיקה של חלקיק במערכת שני אתרים

P(t)	θ	H	S	c	ε
הסתברות למצוא את החלקיק באותו מצב לאחר t זמן	זווית של וקטור עם ציר z	המילטוניאן	גנרטור סיבובים	קצב קפיצה של חלקיק	הפרש בין אתרים

$H = A\sigma_x + C\sigma_z + D\mathbb{I} = (2A, 0, 2C) \cdot \vec{S} + D\mathbb{I} = \vec{\Omega} \cdot \vec{S} + D\mathbb{I}$	$ \vec{\Omega} = \sqrt{(2A)^2 + (2C)^2}$		
$\theta = \arctan\left(\frac{A}{C}\right) \rightarrow$	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%; padding: 2px;">$+\rangle = \cos\frac{\theta}{2} 0\rangle + \sin\frac{\theta}{2} 1\rangle$</td> <td style="width: 50%; padding: 2px;">$-\rangle = -\sin\frac{\theta}{2} 0\rangle + \cos\frac{\theta}{2} 1\rangle$</td> </tr> </table>	$ +\rangle = \cos\frac{\theta}{2} 0\rangle + \sin\frac{\theta}{2} 1\rangle$	$ -\rangle = -\sin\frac{\theta}{2} 0\rangle + \cos\frac{\theta}{2} 1\rangle$
$ +\rangle = \cos\frac{\theta}{2} 0\rangle + \sin\frac{\theta}{2} 1\rangle$	$ -\rangle = -\sin\frac{\theta}{2} 0\rangle + \cos\frac{\theta}{2} 1\rangle$		
$E_{\pm} = \pm \frac{\Omega}{2} + D$			
<p style="text-align: center;">פורמולת רבי במערכת שני אתרים $P(t=0) = 1 \rightarrow P(t) = \langle \Psi(t=0) \Psi(t) \rangle ^2 = 1 - \sin^2\theta \sin^2\left(\frac{\Omega t}{2}\right)$</p>			

דינמיקה של חלקיק בח אתרים

X̂	p̂	c	a	V(x)	D ⁻¹	D
אופרטור המיקום	אופרטור תנע	אמפליטודת המעבר	מרחק הזזה	פוטנציאל	מטריצה שבה יש אחדים מעל לאלכסון (השאר אפסים)	מטריצה שבה יש אחדים מתחת לאלכסון (השאר אפסים)

$D^{-1}\hat{x}D = \hat{x} + a$	$[\hat{x}, D] = aD$	$[\hat{x}, D^{-1}] = -aD^{-1}$	$[\hat{x}, f(\hat{p})] = if'(\hat{p})$	$[g(\hat{x}), \hat{p}] = ig'(x)$
<p>מציאת הסיכוי למצוא חלקיק בזמן t ביחס למיקום ההתחלתי</p> <p>$P(t=0) = 1 \rightarrow P(t) = \langle \Psi(t=0) \Psi(t) \rangle ^2$</p>				

מחשוב קוונטי

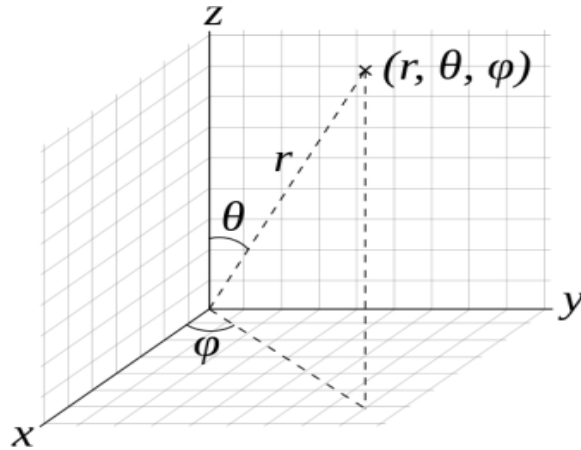
QFT	H	x_i	X
פורייה קוונטי	האדמארד	קיוביט	רגיסטר של קיוביטים

$X = (x_0, x_1, \dots, x_n) = \sum_{i=0}^{n-1} x_i 2^i$	$X^A \cdot X^B = \sum_i X_i^A \cdot X_i^B$	$X^A X^B = \sum_{ij} X_i^A X_j^B 2^{j+i}$
$H x_0\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(0\rangle + (-1)^{x_0} 1\rangle)$		
האדמארד על ביט יחיד כלומר:		
$H 0\rangle = +\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(0\rangle + 1\rangle)$		
$H 1\rangle = -\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(0\rangle - 1\rangle)$		
$H +\rangle = -\rangle$		
$H -\rangle = +\rangle$		
$N = 2^n \text{ כאשר } H X\rangle = \frac{1}{\sqrt{N}} \sum_k (-1)^{kx} k\rangle$		
$N = 2^n, J = e^{-\frac{i2\pi}{N}} \text{ כאשר } QFT X\rangle = \frac{1}{\sqrt{N}} \sum_k J^{kx} k\rangle$		
האדמארד על רגיסטר בעל n ביטים פוריה על רגיסטר בעל n ביטים		

שערי קיוביט

$T = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & e^{\frac{i\pi}{4}} \end{pmatrix}$	$S = T^2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & i \end{pmatrix}$	$Z = S^2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} = \sigma_z = ie^{-i\pi S_z} = P(\pi) = iRZ(\pi)$
$X = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \sigma_x = ie^{-i\pi S_x} = NOT$		$Y = \begin{pmatrix} 0 & -i \\ i & 0 \end{pmatrix} = \sigma_y = ie^{-i\pi S_y} = iR^2$
$H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} (\sigma_x + \sigma_z) = e^{-i\pi S_n} = Hadamard$		
$R = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} (1 - i\sigma_y) = e^{-\frac{i\pi}{2} S_n} = 90deg \text{ rotation}$		
$Q = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} (1 - Z)$		$P(\varphi) = e^{i\varphi Q} = e^{\frac{i\varphi}{2}} RZ(\varphi)$
שימו לב $ 00\rangle + 10\rangle = (0\rangle + 1\rangle) \otimes 0\rangle$ נאמר ששני מצבים שזורים אם לא ניתן להוציא גורם חיצוני מצד ימין של המצבים או שהמצב השני תלוי ישירות במצב הראשון.		
כאשר שם של שער מתחיל עם האות C (לדוגמא CX, CH) המשמעות היא שמפעילים את השער על הקלט רק במידה והקונטרול ביט הוא 1 אחרת תוצאת ביצוע השער זהה לקלט.		

נספח חזרות מרובות



פתרון משוואה דיפרנציאלית ממעלה ראשונה
<i>initial condition:</i> $f(0) = f_0$
<i>Equation:</i> $\frac{df}{dt} = -\lambda f + c$
<i>Solution:</i> $f(t) = \frac{c}{\lambda} + \left(f_0 - \frac{c}{\lambda}\right) e^{-\lambda t}$

נוסחת אוילר	
$e^{i\alpha} = \cos\alpha + i\sin\alpha$	
$e^{-i\alpha} = \cos\alpha - i\sin\alpha \rightarrow e^{-i\alpha} ^2 = 1$	
$e^{ix} - e^{-ix} = 2i \sin(x)$	$e^{ix} + e^{-ix} = 2\cos(x)$

זהויות טריגונומטריות חשובות	
$\sin^4(x) = \frac{3 - 4 \cos(2x) + \cos(4x)}{8}$	
$\cos(z) = 1 - \frac{z^2}{2} + \dots$	
$\sinh(x) = \frac{e^x - e^{-x}}{2}$	$\tanh\left(\frac{x}{2}\right) = \frac{1 - e^{-x}}{1 + e^{-x}}$
$\sin\alpha = \cos(90^\circ - \alpha)$ $\cos\alpha = \sin(90^\circ - \alpha)$	$\cos 2\alpha = \cos^2(\alpha) - \sin^2(\alpha)$ $\sin \alpha \cdot \cos \alpha = \frac{1}{2} \sin 2\alpha$
$\cos^2 \alpha = \frac{1 + \cos(2\alpha)}{2}$	$\cos^2 \alpha + \sin^2 \alpha = 1$
$\sin(-x) = -\sin x$	$\cos x = \cos(-x)$

$x = e^{i\theta} \rightarrow \bar{x} = e^{-i\theta}$	$x = a + ib \rightarrow \bar{x} = a - ib$	$ e^{i\theta} = 1$
תוחלת קיטוב	גודל של מספר מרוכב	$ \rightarrow\rangle \rightarrow \rightarrow$
$\langle A \rangle = \sum_n a_n P(e_n)$	$ a + bi = \sqrt{a^2 + b^2}$	$ \rightarrow\rangle \otimes \rightarrow\rangle$
כיוון אדימוטלי	וקטור יחידה	
כיוון ממוצע בבסיס החדש	$\vec{n} = (n_x, n_y, n_z) = (\sin\theta\cos\varphi, \sin\theta\sin\varphi, \cos\theta), \vec{n} = 1$	

נגזרות

$\sin(f(x))' = \cos(f(x)) \cdot f'(x)$	$\cos(f(x))' = -\sin(f(x)) \cdot f'(x)$
--	---

אקספוננט בחזקת / זווית

$e^{i\frac{\pi}{2}} = i$
$e^{i\pi} = -1$
$e^{i\frac{3\pi}{2}} = -i$
$e^{i2\pi} = e^0 = 1$

זוויות מוכרות

$\cos(\alpha)$	$\sin(\alpha)$	α
1	0	0
$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{\pi}{6} = 30^\circ$
$\frac{\sqrt{2}}{2} = \frac{1}{\sqrt{2}}$	$\frac{\sqrt{2}}{2} = \frac{1}{\sqrt{2}}$	$\frac{\pi}{4} = 45^\circ$
$\frac{1}{2}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{\pi}{3} = 60^\circ$
0	1	$\frac{\pi}{2} = 90^\circ$
-1	0	$\pi = 180^\circ$